

V. 特記事項

1. カードゲームを用いたチーム医療体験ゲーム

岐阜医療科学大学が注力している「チーム医療」について、本学が開発したカードゲーム型の教材を用いて高校生へ体験させる出前授業を実施している。この取り組みは、高校生が病院内で行われるチーム医療や医療用語などをゲーム感覚で学び、職業に関する知識理解を深めながら、他者と話し合い、答えを導き出すコミュニケーション能力を身につけることを目的としている。

2. 高校生未来創造コンテスト

学校法人神野学園が運営する三つの学校が連携し、高校生にむけたアイデアコンテスト「高校生未来創造コンテスト」を実施している。このコンテストは「医療」「自動車」「航空」の三つの分野のキーワードを、高校生が自由に組み合わせて、新たなアイデアを発表するコンテストである。主に、高校生が行う「総合的な探究の時間」を包括的にサポートすることで、より学びについて深く探究して、学問への理解を高めることを目的としている。

3. 学び発見講座

高校生が、自身の進路においてよりよい選択を行うための「学び発見講座」を開催している。このイベントは大学内で実施され、お仕事体験に加え、大学生との交流時間や、実際に就職した社会人との交流時間を設けて、高校生の頃から、より適切な進路選択を行うことができることを目的としたキャリア教育である。令和6(2024)年度から開催し、「看護の学び発見講座」というテーマで実施した。